

**RESMİ GAZETE VE ÜNİVERSİTEMİZ İNTERNET SAYFASINDA 16.05.2026 TARİHİNDE YAYIMLANAN
MESLEK YÜKSEKOKULU OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI
ÖĞRETİM GÖREVLİSİ ALIMI İLE İLGİLİ DEĞERLENDİRME SONUCU**

Duyuru Başlama Tarihi	16.05.2026
Son Başvuru Tarihi	01.06.2026
On Değerlendirme Tarihi	02.06.2026
Giriş Sınav Tarihi	04.06.2026
Sonuç Açıklama Tarihi	05.06.2026

ALINACAK KİŞİ SAYISI	1
SINAVA GİREN ADAY SAYISI	8

FATİH SULTAN MEHMET VAKIF ÜNİVERSİTESİ - MESLEK YÜKSEKOKULU - OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI						ADAYA AİT BİLGİLER			DEĞERLENDİRME				
S. NO.	BAŞVURULAN UNVAN	ADI SOYADI	FAKÜLTE/ MYO / GSKMYO / ENSTİTÜ	BÖLÜM / ANABİLİM DALI / BİLİM DALI	UZMANLIK ALANI / ARANILAN ŞARTLAR	ALES NOTU	LİSANS MEZUNİYET NOTU	GİRİŞ SINAV NOTU	ALES NOTU % 35	LİSANS MEZUNİYET NOTU % 30	GİRİŞ SINAV NOTU % 35	TOPLAM	AÇIKLAMA
1	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	MUH** ALP** ÖZK**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	70,00	89,03	66,00	24,50	26,71	23,10	74,31	BAŞARILI
2	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	ELİ** N** KIL**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	70,89	84,83	64,00	24,81	25,45	22,40	72,66	YEDEK
3	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	ŞEY** N** İM**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	73,82	68,96	70,00	25,84	20,69	24,50	71,02	BAŞARISIZ
4	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	MUS** SEZ**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	74,84	66,16	56,00	26,20	19,85	19,60	65,64	BAŞARISIZ
5	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	MEH** EM** AKS**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	72,28	86,70	30,00	25,30	26,01	10,50	61,81	BAŞARISIZ
6	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	AYŞ** İŞ**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	76,57	82,73	22,00	26,80	24,82	7,70	59,32	BAŞARISIZ
7	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	REY** KES** ÜZ**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	70,00	85,06	15,00	24,50	25,52	5,25	55,27	BAŞARISIZ
8	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	TAL** ÖZ**	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	73,77	88,56		25,82	26,57	0,00	52,39	SINAVI GEÇERSİZ