

RESMİ GAZETE VE ÜNİVERSİTEMİZ İNTERNET SAYFASINDA 16.05.2026 TARİHİNDE YAYIMLANAN
MESLEK YÜKSEKOKULU OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI
ÖĞRETİM GÖREVLİSİ ALIMI İLE İLGİLİ ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU

Duyuru Başlama Tarihi	16.05.2026
Son Başvuru Tarihi	01.06.2026
Ön Değerlendirme Tarihi	02.06.2026
Giriş Sınav Tarihi	04.06.2026
Sonuç Açıklama Tarihi	05.06.2026

ALINACAK KİŞİ SAYISI	1
BAŞVURAN KİŞİ SAYISI	10

FATİH SULTAN MEHMET VAKIF ÜNİVERSİTESİ - MESLEK YÜKSEKOKULU - OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI						ADAYA AİT BİLGİLER		DEĞERLENDİRME			
S. NO.	BAŞVURULAN UNVAN	ADI SOYADI	FAKÜLTE / MYO	BÖLÜM / ANABİLİM DALI / BİLİM DALI	UZMANLIK ALANI / ARANILAN ŞARTLAR	ALES NOTU	LİSANS MEZUNİYET NOTU	ALES NOTU %70	LİSANS MEZUNİYET NOTU % 30	TOPLAM	AÇIKLAMA
1	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	A*** I***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	76,57	82,73	53,60	24,82	78,41	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI
2	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	T*** Ö***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	73,77	88,56	51,64	26,57	78,21	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI
3	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	M*** E*** A***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	72,28	86,70	50,59	26,01	76,60	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI
4	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	M*** A*** Ö***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	70,00	89,03	49,00	26,71	75,71	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI

RESMİ GAZETE VE ÜNİVERSİTEMİZ İNTERNET SAYFASINDA 16.05.2026 TARİHİNDE YAYIMLANAN
MESLEK YÜKSEKOKULU OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI
ÖĞRETİM GÖREVLİSİ ALIMI İLE İLGİLİ ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU

Duyuru Başlama Tarihi	16.05.2026
Son Başvuru Tarihi	01.06.2026
Ön Değerlendirme Tarihi	02.06.2026
Giriş Sınav Tarihi	04.06.2026
Sonuç Açıklama Tarihi	05.06.2026

ALINACAK KİŞİ SAYISI	1
BAŞVURAN KİŞİ SAYISI	10

FATİH SULTAN MEHMET VAKIF ÜNİVERSİTESİ - MESLEK YÜKSEKOKULU - OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI						ADAYA AİT BİLGİLER		DEĞERLENDİRME			
S.NO.	BAŞVURULAN UNVAN	ADI SOYADI	FAKÜLTE / MYO	BÖLÜM / ANABİLİM DALI / BİLİM DALI	UZMANLIK ALANI / ARANILAN ŞARTLAR	ALES NOTU	LİSANS MEZUNİYET NOTU	ALES NOTU %70	LİSANS MEZUNİYET NOTU % 30	TOPLAM	AÇIKLAMA
5	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	E*** N** K***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	70,89	84,83	49,62	25,45	75,07	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI
6	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	R*** K*** Ü***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	70,00	85,06	49,00	25,52	74,52	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI
7	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	Ş*** N** İ***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	73,82	68,96	51,67	20,69	72,36	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI
8	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ	M*** S***	MESLEK YÜKSEKOKULU	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA PROGRAMI	Grafik Tasarımı, Görsel İletişim ve Görsel İletişim Tasarımı bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. İlgili alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.	74,84	66,16	52,39	19,85	72,24	SINAVA GİRMEYE HAK KAZANDI